

FAKE NEWS (INTO1)

Palavras chave	Fake news, notícias, internet, redes sociais
Secções compatíveis	III, IV
Número de participantes	Duplas ou trios
Duração da dinâmica	3 horas
Objetivos	Entender que são disponibilizadas notícias sem uma verificação fidedigna. Identificar sinais que denunciam pouco rigor em notícias falsas.

Descrição da dinâmica

- O jogo pode ser lançado num dia, trabalhado durante a semana e apresentados os resultados num dia posterior ou feito no próprio dia;
- Dividir o grupo em N grupos de 2 ou 3 elementos;
- Vizualizar o youtube em anexo;
- Escrever “notícia falsa” num papel. Escrever “notícia verdadeira” nos restantes N-1 papeis;
- Sortear os papeis pelos N grupos. Não revelar a atribuição;
- Se forem vários os grupos, podem ser feitos mais “notícia falsa”, desde que se tenha um papel por cada pequeno grupo. Deve ser em número bastante inferior aos “notícia verdadeira”;
- Cada grupo vai produzir uma notícia sobre a história do agrupamento, consoante a instrução do papel;
- A equipa de animação valida a notícia, que lhe é revelada em segredo por cada pequeno grupo, garantido que essa notícia não é 1) trivial (que todos sabem ser verdadeira) e 2) repetida entre os grupos;
- Os pequenos grupos produzem um pequeno vídeo esforçando-se por parecer o mais rigoroso possível. Recordar a importância do “quem, o quê, onde, como, quando e porquê”;
- Apresentação dos vídeos em plenário;
- Votação em modo secreto ou oculto – pode ser usado o mentimeter;
- Divulgação dos “notícia falsa” e indicação de potenciais sinais que revelam ser duvidosa;

Material e outros subsídios

<https://www.youtube.com/watch?v=rcWpZGMpJ0k>

